|  |
| --- |
|  |
| User Stories |
| Application Web Dressing |

|  |
| --- |
| Léa DELANNAY  29/07/2019 |

Table des matières

[I. Features 2](#_Toc13463581)

[II. User stories 2](#_Toc13463582)

[A. Enregistrement 2](#_Toc13463583)

[B. Connexion 2](#_Toc13463584)

[C. Accueil et barre de navigation 2](#_Toc13463585)

[D. Création d’un vêtement 2](#_Toc13463586)

[E. Liste de tous les vêtements 2](#_Toc13463587)

[F. Détail d’un vêtement 2](#_Toc13463588)

[G. Modification d’un vêtement 2](#_Toc13463589)

[H. Suppression d’un vêtement 2](#_Toc13463590)

[I. Création d’une tenue 3](#_Toc13463591)

[J. Liste de toutes les tenues 3](#_Toc13463592)

[K. Détail d’une tenue 3](#_Toc13463593)

[L. Modification d’une tenue 3](#_Toc13463594)

[M. Suppression d’une tenue 3](#_Toc13463595)

[N. Affichage de la météo 3](#_Toc13463596)

# Features

1. Enregistrement
2. Connexion
3. Accueil et barre de navigation
4. Création d’un vêtement
5. Liste de tous les vêtements
6. Détail d’un vêtement
7. Modification d’un vêtement
8. Suppression d’un vêtement
9. Création d’une tenue
10. Liste de toutes les tenues
11. Détail d’une tenue
12. Modification d’une tenue
13. Suppression d’une tenue
14. Affichage de la météo

# User stories

## Enregistrement

|  |
| --- |
| User story A.1 : Une personne souhaite s’enregistrer pour utiliser l’application |
| DOR : Le site MonDressing existe |
| DOD : Une personne parvient à se créer un compte et devient un utilisateur en utilisant le formulaire d’enregistrement |
| * En tant que personne n’ayant pas encore de compte * J’accède au site MonDressing. * Je clique sur le bouton « S’enregistrer » dans la barre de navigation. Au click, la couleur de fond du bouton « S’enregistrer » devient plus claire afin d’indiquer quel bouton vient d’être cliqué. * J’accède au formulaire permettant de me créer un compte. * La page correspond à la maquette 1 en annexe. |
| Spécifications techniques |
| * Le site a été préalablement initialisé avec l’outil Angular CLI * L’URL de la page est http://localhost :4200/register * La partie register est un composant Angular du module Angular account |

|  |
| --- |
| User story A.2 : Contrôle sur l’enregistrement d’une personne : Vérifier que tous les champs obligatoires sont correctement remplis |
| DOR : Le formulaire permettant de s’enregistrer existe |
| DOD : Je gère le cas des champs obligatoires sur le formulaire |
| * En tant que personne n’ayant pas encore de compte * Lorsque je complète le formulaire d’enregistrement. * Si je clique sur le bouton « S’ENREGISTRER » alors que je n’ai pas rempli les trois champs obligatoires, celui-ci est désactivé. * Le champ « Adresse email » nécessite un @. Si j’envoie le formulaire sans @, la phrase « Une erreur est survenue. Merci de réessayer » apparait en haut du formulaire. * Lorsque je saisis un mot de passe, le champ « Mot de passe » n’affiche pas le mot de passe en clair. * Si je clique en dehors de n’importe quel champ du formulaire, après avoir cliqué dedans, et que le champ est vide, le message « Vous n’avez pas rempli ce champ » apparait en dessous du champ concerné, surligné en rouge clair (#F8d7da). Le message reste affiché tant que les champs n’ont pas été remplis. * Si tout est correctement complété, l’appel au service concernant l’enregistrement des données se fait |
| Spécifications techniques |
| * Les vérifications sont faites avec les directives structurelles Angular * L’URL a appeler pour soumettre l’enregistrement de l’utilisateur est : <http://localhost:3000/api/users> * On doit soumettre les informations en POST au format JSON * L’objet JSON est structuré ainsi :   PSEUDO\_USER : string, LOGIN\_USER : string, MDP\_USER : string   * Pour que les données soient encryptées sur le réseau, le front et le back doivent communiquer via le protocole https |

|  |
| --- |
| User story A.3 : Contrôle sur l’enregistrement d’une personne : Vérifier que l’inscription en base a bien été effectuée |
| DOR : Les US A.1 et A.2 ont bien été effectuées |
| DOD : Je gère le cas de l’inscription en base d’un utilisateur |
| * Je suis un utilisateur et j’ai complété le formulaire d’enregistrement * Je clique sur le bouton « S’ENREGISTRER ». * Vérifier que les données sont bien inscrites en base dans la table *user*. * Si une erreur survient lors de l’envoi des données pour l’enregistrement en base, la phrase « Une erreur est survenue. Merci de réessayer » apparait en haut du formulaire. * Lorsque l’enregistrement s’est correctement déroulé, la phrase « Votre compte a bien été créé. Merci de vous connecter » apparait en haut du formulaire, puis je suis redirigé vers la page de connexion au bout de trois secondes. |
| Spécifications techniques |
| * Le serveur a été initialisé avec NodeJs et Express * La base de données MySQL nommée « dressing » a été créée et possède la table user contenant les champs ID\_USER(int11), PSEUDO\_USER(varchar50), LOGIN\_USER(varchar255), et MDP\_USER(varchar255). * La dépendance mysql en version 2.17.1 est utilisée pour la connexion entre le serveur et la base de données * Il faut utiliser des requêtes préparées afin de se protéger des injections SQL * Il faut créer la route /api/users afin que le serveur puisse récupérer les informations que le front lui envoie |

## Connexion

|  |
| --- |
| User story B.1 : Un utilisateur souhaite se connecter à l’application |
| DOR : La page d’accueil existe ainsi que le formulaire permettant de se connecter |
| DOD : Je parviens à me connecter à mon dressing et la page d’accueil apparait |
| * Je suis un utilisateur et j’accède au site MonDressing * Tant que je ne suis pas connecté, je tombe par défaut sur la page contenant le formulaire de connexion. Je n’ai accès qu’aux formulaires de connexion et d’enregistrement * Si je clique sur le bouton « Se connecter » dans la barre de navigation, la couleur de fond du bouton « Se connecter » devient plus claire afin d’indiquer quel bouton vient d’être cliqué. * Le bouton « SE CONNECTER » est désactivé tant que les deux champs n’ont pas été renseignés * Le champ « Mot de passe » n’affiche pas le mot de passe mais des petites boules * Si je clique en dehors de n’importe quel champ du formulaire, après avoir cliqué dedans, et que le champ est vide, le message « Vous n’avez pas rempli ce champ » apparait en dessous du champ concerné, surligné en rouge clair (#F8d7da). * Si une erreur survient lors de l’envoi des données pour la connexion, ou si les (ou l’un des) identifiants sont incorrects, la phrase « Une erreur est survenue. Merci de réessayer » apparait en haut du formulaire. * Lorsque la connexion s’est correctement déroulée, je suis redirigé vers la page d’accueil. |
| Spécifications techniques |
| * XXX * XXX * XXX |

## Accueil et barre de navigation

## Création d’un vêtement

## Liste de tous les vêtements

## Détail d’un vêtement

## Modification d’un vêtement

## Suppression d’un vêtement

## Création d’une tenue

## 

## Liste de toutes les tenues

## Détail d’une tenue

## Modification d’une tenue

## Suppression d’une tenue

## Affichage de la météo